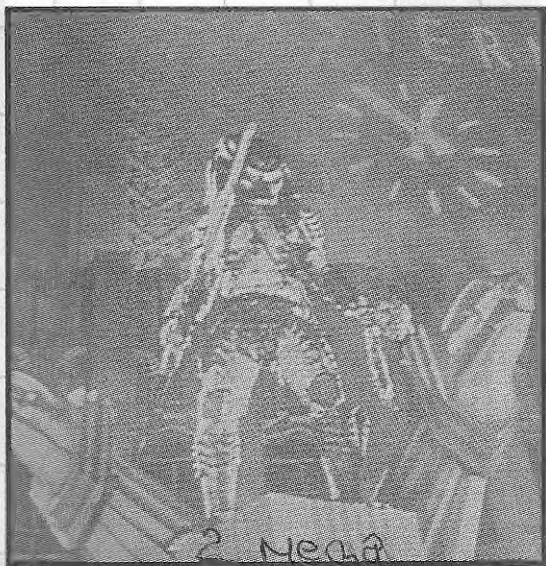


ATENÇÃO:

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvore. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir algum dos seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.

Master System[®]

PREDATOR 2



MANUAL DE INSTRUÇÕES

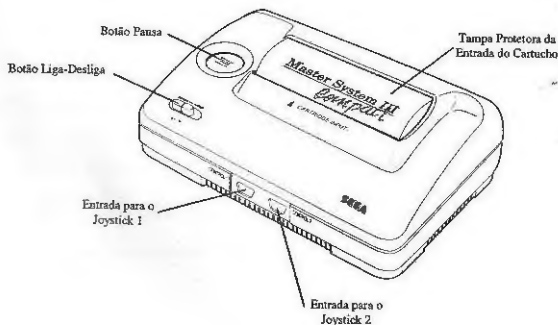
SEGA

TECTOY

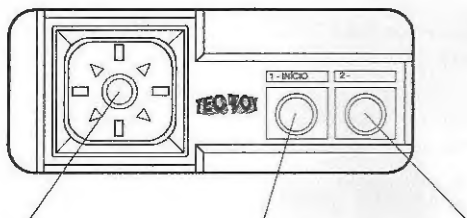
Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho PREDATOR 2 no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. PREDATOR 2 é para 1 jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Assuma o Controle



Botão Direcional
(Botão D)

Botão 1

Botão 2

O seu joystick pode realizar os seguintes movimentos:

Botão D

- Pressione-o para se movimentar em oito direções.

Botão 1

- Pressione-o para disparar sua arma.

Botão 2:

- Pressione-o para percorrer o conjunto de armas especiais.

Iniciando!

Quando aparecer a Tela de Apresentação, pressione o Botão 1. Surgirá o Menu Principal de Informações, que fornecerá as seguintes opções:

START GAME (Iniciar o Jogo): Para iniciar o jogo, pressione o Botão 1.

PASSWORD (Senha): Há sete fases em PREDATOR 2. Completando as fases de um até cinco, você recebe uma senha para a próxima fase. Use o Botão D e o Botão 1 para entrar com a senha correta.

Aqui está uma visão geral da tela do PREDATOR 2. Ela fornece as informações vitais necessárias à sua sobrevivência.

LIFE METER (Medidor de Vidas): Mostra quanta energia lhe resta na sua vida atual; o número superior indica as vidas restantes.

POINT ACCUMULATION (Pontuação): Você ganha pontos quando salva reféns, elimina bandidos e predadores, e acaba com as gangues de contrabando.

PREDATOR SKULL COUNT (Medidor de Caveiras do Predador): Mostra quantos reféns foram eliminados pelo Predador. Quando ele tiver eliminado três reféns o seu jogo termina, e você está fora do caso.

Agora, leia os documentos secretos sobre o caso do Predador.

Projeto Predator 2!

**Altamente Confidencial!
Documentos Classificados!
Apenas Leitura!**

Fragmentar Após a Leitura

Esta é a Folha de Capa

**O conteúdo deste arquivo foi considerado
altamente confidencial.**

**A Leitura Por Pessoa Não Autorizada é
Crime, Podendo Ser Punido Pelas Leis
de Sigilo de Documentos.**

Tenente Michael P. Harrigan

Idade: 39

Altura: 1,85 m

Peso: 98 kg

Experiência: Departamento de Polícia de Los Angeles, 18 anos.

Condecorações: 10 condecorações por valor; possui o maior recorde de prisões por delito grave na história do D.P. de L.A..

Repreensões: Responsável pela destruição de 11 carros de patrulha; abusa da sua força.

Perfil da Personalidade: Propenso à violência; nível de agressividade 40 por cento acima da média; bastante independente.

Memorando do Gabinete do Prefeito de Los Angeles

Data: 15 de agosto de 1997

Para: Chefe de Polícia de Los Angeles

Assunto: Estado de Emergência

A situação nas ruas desta cidade está completamente inaceitável. As gangues rivais de Colombianos e Jamaicanos transformaram Los Angeles em uma zona de guerra. Muitos cidadãos estão sendo envenenados. Muitos de seus bons policiais foram aprisionados como reféns. E o calor do verão só está intensificando a violência!

Minha preocupação é com os rumores, ainda não confirmados, porém confiáveis, de que estejam ocorrendo assassinatos bizarros. Nem o Grupo Jamaicano Rasta Vudu seria capaz desta violência sem sentido.

Eu quero respostas. Quero soluções. Quero que a violência termine. Quero o tráfico de drogas eliminado. Quero estes assassinatos grotescos resolvidos. Faça isso – já!

Do Gabinete da Força Especial Contra Narcóticos do D.P. de L.A.

Memorando

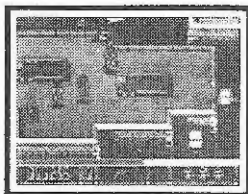
Data: 19 de agosto de 1997

Para: Todos os policiais da Força Especial

Assunto: Gangues – Táticas e Armamentos

Como uma casa abandonada infestada de baratas, as ruas, os telhados e os subterrâneos de nossa cidade estão cheios de gangues que vendem a morte química para os nossos cidadãos. Eles devem ser exterminados.

Deve-se ter muito cuidado quando se lida com essas gangues. Bastões de baseball, facas e armas portáteis de pequeno calibre são as ferramentas comuns destes bandidos. Metralhadoras e foguetes também são freqüentemente utilizados. Os policiais que enfrentam membros de gangues nos telhados devem tomar cuidado com armas disparadas dos helicópteros, que eles usam freqüentemente como método de ataque e fuga.



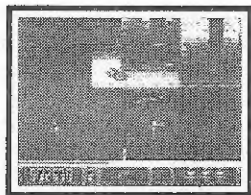
Vocês têm um duplo objetivo nas ruas: eliminar os membros das gangues e apreender o veneno que eles estão tentando distribuir para o nosso povo.

Relatório Policial do D.P. de L.A. - Divisão de Balística

Para: Todo o pessoal do D.P. de L.A.

Referência: Fornecimento de Armas

Para execução imediata – todo o pessoal será munido com a última versão da arma de fogo padrão do Departamento. Na eventualidade de situações em que seja necessário o uso de maior poder de fogo, as seguintes armas estarão disponíveis:



- | | |
|---|---|
| Rifle: | Fornece maior poder de fogo do que a arma padrão. |
| Arma de Difusão: | Espalha rajadas de balas por um amplo raio de ação. |
| Espingarda de Caça com Cano Serrado: | A arma de fogo mais poderosa fornecida pela balística do D.P. de L.A. |
| Granada: | Explosivo de efeito altamente eficiente para bolsões onde estejam concentrados membros de gangue, ou contra veículos. |
- Além das armas acima relacionadas, sua missão exigirá que você encontre os seguintes objetos:
- | | |
|-----------------------------------|---|
| Colete à Prova de Balas: | Aumentará seu medidor de energia em 100 por cento. |
| Kit de Primeiros Socorros: | Possibilitará uma vida extra e preencherá o seu medidor de energia. |

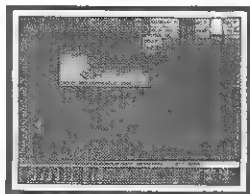
Relatório do FBI - Predador Alienígena, Informações Atuais

Data: 2 de fevereiro de 1997
De: Coordenador, Projeto Predador 2
Assunto: Características do Alienígena

As informações atuais sobre os Predadores alienígenas que se estabeleceram no distrito de Los Angeles indicam que eles são extremamente perigosos. Devem ser seguidas as precauções de segurança pessoal do Código Vermelho, Nível Um, durante todo o período em que se estiver na presença deles.

Características do Predador: os alienígenas Predadores têm a habilidade de alterar o espectro da luz visível na sua vizinhança física imediata, possibilitando assim que eles se tornem invisíveis.

Eles ficam cegos pela luz ultra-violeta, usam a fração infra-vermelho do espectro para ver e são atraídos pelo calor, tanto o calor do corpo quanto do disparo de uma arma.



Armamento do Predador

Nossa experiência coletiva em campo determinou que os Predadores alienígenas parecem estar armados com uma ou mais das seguintes armas:

Lança: Um dispositivo telescópico com dupla lâmina.

Disco Voador: As bordas desta arma são lâminas afiadas.

Amostras capturadas destas armas revelaram que elas são construídas com ligas de metal e materiais não encontrados na Terra. Essas armas alienígenas são as únicas realmente efetivas contra os predadores; as armas convencionais e granadas servem apenas para atordoá-los, mas não matam os alienígenas.

Missão Oficial do D.P. de L.A.

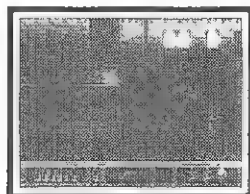
Memorando de Objetivos

Iniciativa em Cinco Etapas para Recuperar as Ruas

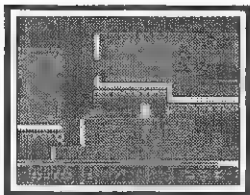
20 de agosto de 1997.

Com a cooperação do gabinete do Prefeito, da Força Especial Contra Narcóticos e da Divisão de Balística, o D.P. de L.A. desenvolveu um plano de cinco pontos para limpar a cidade. Este memorando apresenta um resumo do plano, bem como alguns dos obstáculos potenciais ao seu sucesso, que todos os policiais devem levar em consideração quando estiverem patrulhando a cidade.

UM: Elimine os membros das gangues, destrua as redes de contrabando e resgate os policiais que estiverem como reféns. Cuidado com o fogo das gangues partindo de veículos em movimento.



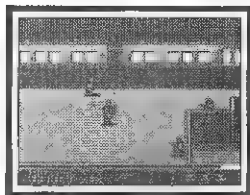
DOIS: Controle a situação nos telhados. Cuidado com membros das gangues disparando de helicópteros.



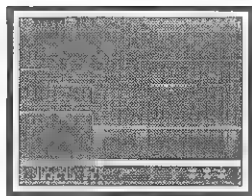
TRÊS: Entre na área mais populosa da cidade. Cuidado com os grupos de membros das gangues a pé, em motos e nos veículos.



QUATRO: Controle a situação nos subterrâneos. Lembre-se: as plataformas e os trens estão repletos de membros das gangues. Mantenha-se em alerta extremo.



CINCO: O Setor C da cidade é onde se encontra a maior concentração de membros de gangues, equipados com o armamento mais sofisticado.



Recomenda-se a todos os policiais ter muito cuidado em todas as fases do plano: os arquivos continuam abertos e os casos continuam sem solução em relação a muitos dos assassinatos pavorosos registrados recentemente nos setores que estão incluídos neste plano.

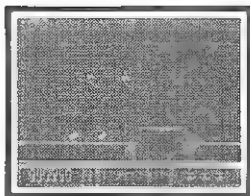
Departamento Federal de Investigação

**Altamente Confidencial! Apenas Leitura!
Fragmentar Após Leitura:**

Para:	Pessoal do Projeto Predador 2
De:	Coordenador, Projeto Predador 2
Assunto:	Padrões de Alimentação do Alienígena

Conseguimos determinar, através de pistas e análises dos hábitos diários do Predador, que ele está usando o matadouro como local para se alimentar. Além disso, policiais da Divisão de Drogas estão sendo mantidos prisioneiros nesse local, pelos membros das gangues que procuram escapar da captura nas ruas. Siga as precauções do Código Vermelho, Nível Um, em todas as operações no matadouro.

Os Predadores alienígenas podem estar voltando para se alimentar e, em caso positivo, estarão fortemente armados. Reveja o memorando do dia 2 de fevereiro sobre o assunto "Característica do Predador – Armamento", antes de enfrentar o alienígena em um combate corpo-a-corpo.



Departamento Federal de Investigação

**Altamente Confidencial! Apenas Leitura!
Fragmentar Após Leitura:**

Para:	Pessoal do Projeto Predador 2
De:	Coordenador, Projeto Predador 2
Assunto:	Localização do Predador

Análises das atividades recentes do Predador nos permitem projetar, com 97.2 por cento de certeza, que existe um tipo de santuário secreto ou covil camuflado sob a cidade, mapa do setor H-9, subsetor 4.

Nossa hipótese mais plausível: este covil pode ser, na verdade, a nave com que estes Predadores chegaram à Terra. Em caso positivo, depósitos de combustíveis explosivos podem estar presentes na área; cuidado com possíveis atividades explosivas.

Os agentes devem seguir as precauções do Código Vermelho, Nível Dois antes de explorar o setor H-9, e implementar as precauções do Nível Um antes de entrar no subsetor 4.

Memorando do Gabinete do Chefe de Polícia do D.P. de L.A.

Data: 22 de agosto de 1997

Para: Todo o Pessoal do D.P. de L.A.

Assunto: Instruções Estratégicas e de Procedimentos

Todo o pessoal está informado para agir com absoluta cautela durante a implementação do programa de recuperação de cinco pontos deste Departamento. Solicito particular atenção nas instruções à seguir:

Não hesite em usar força de exterminação nas situações em que isso seja necessário. Confiscar os contrabandos é um objetivo importante do programa, mas considere quando e onde confiscar. Não se coloque em situações de perigo pessoal fora de controle. Considere a situação tática (o número de membros da gangue que se encontram no cenário). Utilize a postura defensiva básica do D. P. de L.A.: não dê as costas para o inimigo. Quando se distanciar de um grupo de membros da gangue para se dirigir à escada ou saída, mantenha-se voltado para a gangue – e continue atirando!

Departamento Federal de Investigação

**Altamente Confidencial!
Documentos Classificados!
Apenas Leitura!**

Fragmentar Após a Leitura:

Para: Pessoal do Projeto Predador 2

De: Coordenador, Projeto Predador 2

Assunto: Procedimentos Estratégicos e Defensivos

O Predador Alienígena que nós encontramos tanto pode estar sozinho como ser um entre muitos Predadores perdidos na cidade. Para a sua própria segurança, lembre-se dos seguintes pontos:

Pequenas armas de fogo provaram que não são eficientes contra o predador. Conseguir as armas do próprio predador e usá-las contra ele constitui o melhor ataque possível.

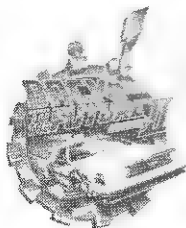
O nosso conhecimento do predador é, infelizmente, muito limitado. Muitas das informações que irão ajudá-lo a sobreviver aos ataques do predador, e eliminar seu risco, serão obtidas com o resultado de suas próprias experiências na batalha.

Lembre-se, este material é confidencial!

Boa Sorte!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

BACK TO THE FUTURE II



Diretamente das telas de cinema para o seu Master System: **Back to the Future II**, a emocionante viagem pelo tempo de Marty McFly. Esta aventura começa na garagem de Marty, quando de repente...

...Um DeLorean coberto de gelo aparece do nada, a exatas 88 milhas por hora. Quem poderia ser? Doc Emmet Brown, lógico. O cientista que inventou uma máquina do tempo no seu antigo carro veio diretamente do ano 2015 para trazer notícias terríveis para o nosso herói: sua família no futuro corre um grande perigo!

Você tem que fazer alguma coisa, Marty!

Passados trinta anos, o grande inimigo dos McFlys, Biff, ainda causará muitos problemas, que deixarão você de cabelo em pé! Será que você conseguirá garantir um final feliz para Marty e sua família? Ou deixará Biff traçar um futuro negro para todos nós?

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

ASTERIX



© 1991 Les Éditions Albert René - Goscinny - Uderzo

Prepare-se para embarcar em uma emocionante viagem pela Europa e Ásia ao lado dos valentes Asterix e Obelix, personagens de uma das mais famosas histórias em quadrinhos de todo o mundo.

Estamos na Idade Antiga, no ano 50 a.C. Toda a Gália foi ocupada pelos romanos...Toda? Não!! Uma aldeia povoada por irredutíveis gauleses, entre eles Asterix e Obelix, ainda resiste ao invasor.

De onde será que eles tiram toda essa força? O segredo está numa poção mágica, descoberta pelo Druida Panoramix, que deixa os valentes gauleses simplesmente invencíveis!

Mas agora todos correm um grande perigo. Júlio César sequestrou Panoramix! A poção mágica está no fim. Sem ela, a vila será invadida e se tornará apenas mais uma insignificante parte do Império Romano.

Abracurcix, o chefe da tribo, mandou Asterix e Obelix encontrarem Panoramix e trazê-lo de volta, custe o que custar! O que você está esperando? Mergulhe na poção mágica e ajude nossos heróis a salvar a vila!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

THE FLINTSTONES



© 1991 Hanna Barbera Production Inc.

Uma família muito especial da Idade da Pedra resolveu aparecer por aqui, pronta para fazer a maior confusão! Prepare-se para participar de uma divertida aventura com Fred, Barney, Wilma e Pedrita!

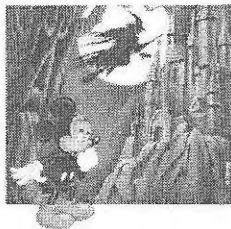
É sexta-feira. YABBA DABBA DOO! Existe alguma coisa melhor do que um fim-de-semana? Para Fred existe, sim: hoje é o dia da grande final do Campeonato de Boliche!! Ele não vê a hora de pegar seu amigo Barney e ir direto para o Bedrock Super-Bowl.

Mas as coisas não estão nada boas para o lado dele. Assim que chegou em casa, Wilma o lembrou da promessa impensada que ele fez de pintar a parede da sala. E agora ela não o deixa sair!

O atrapalhado Fred precisa de sua ajuda para conseguir chegar ao boliche a tempo. Pedrita não o deixa em paz, e o pneu do seu carro está furado! E não pense que estes são todos os problemas que Fred terá neste longo dia...

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

CASTLE OF ILLUSION



© Disney

Não poderia faltar na sua coleção o maior astro do Mundo Disney, não é mesmo? O mais esperto de todos os ratos, Mickey, entrou em uma grande encrenca. Veja só:

Minie foi raptada! Mizrabel, uma bruxa malvada, quer roubar a beleza e meiguice de Minie, e transformá-la em uma perversa criatura! Ainda bem que Minie tem seu fiel e apaixonado namorado Mickey, que tentará a todo custo resgatá-la. Mas não será fácil. Ele terá que encontrar as sete gemas do Arco-Íris e penetrar no Castelo da Ilusão, onde Minie está presa.

Os mestres da Ilusão criaram estranhos mundos e criaturas bizarras para assustá-lo, mas quem conhece Mickey sabe de sua coragem. Mas mesmo assim, ele precisará muito de sua ajuda!



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266

TEC TOY

© Predator 2™ & © 1990, 1992 Twentieth
Century Fox Film Corporation.
© 1992 Arena Entertainment.
Todos os direitos reservados.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS